

“数与式”巩固与提升

1. D. 2. A. 3. D. 4. C. 5. C. 6. D.
 7. D. 8. D.
 9. 1. 10. 2. 11. $-\pi$.
 12. $x(x^2+1)(x+1)(x-1)$. 13. 3. 14. 2 599.
 15. $x \neq 1$ 且 $x \neq -2$. 16. -2 . 17. 32. 5.
 18. $-\frac{1}{2\ 023}$.
 19. (1) $-8 + \frac{5}{2}\sqrt{2}$. (2) -1 .
 20. (1) $2x^2 - x - 3$.
 (2) $a^2 + 4b^2 + 1 - 4ab + 2a - 4b$. (3) $\frac{1}{a+4}$.

21. (1) $-3xy(y+2)(y-2)$. (2) $-x(x-y)^2$.
 22. 化简得 $-\frac{1}{a+b}$, 求值得 -1 .
 23. (1) $a = -2, b = 4, c = -4, d = -9$ 或 $a = -16, b = 4, c = -4, d = -9$. (2) 3 或 17.
 24. (1) $16, 20; n^2, (4n+4)$. (2) 存在白砖数恰好比灰砖数少 1 的情形, 理由略.
 25. (1) $(a+b+c)^2 = a^2 + b^2 + c^2 + 2ab + 2bc + 2ac$.
 (2) 略. (3) $a^2 + b^2 + c^2$ 的值为 30.
 26. (1) $a^4 + 4a^3b + 6a^2b^2 + 4ab^3 + b^4$. (2) 32.

“方程与不等式”巩固与提升

1. C. 2. C. 3. D. 4. A. 5. B. 6. D.
 7. D. 8. D.
 9. $x=2$. 10. 1. 11. $\frac{x}{28} = \frac{x}{24} - 3$.
 12. $8 \leq a < 13$. 13. 2.
 14. $k \geq -\frac{1}{4}$ 且 $k \neq 0$. 15. $a < -1$.
 16. 4. 17. $-\frac{10}{3}$. 18. -2 .
 19. (1) $x = \frac{3}{4}$. (2) 无解. (3) $\begin{cases} x=3, \\ y=1. \end{cases}$

20. $-2 \leq x < 3$, 数轴表示略.
 21. (1) 略. (2) m 的值为 2.
 22. (1) 每件售价为 12 元或 16 元时, 才能使每天利润为 640 元.
 (2) 同意小红同学的说法, 理由略.
 23. 共有 63 位客人, 8 间房.
 24. (1) $-2, -3$. (2) $-\frac{14}{5}$. (3) $-\frac{1}{2}$.
 25. (1) x 的值为 2. (2) a, b 的值分别为 28, 14.
 (3) $m^2 + n^2$ 所有可能的值为 32, 68, 82.

“函数”巩固与提升

1. B. 2. B. 3. C. 4. B. 5. D.
 6. C. 7. D. 8. D.
 9. 2. 10. 2 或 -2 . 11. $x > 2$ 或 $x < 0$.
 12. $>$. 13. -9 . 14. $(3, -4)$. 15. -12 .
 16. $(\frac{9}{5}, \frac{144}{5})$. 17. $2\sqrt{3}$. 18. ①③④.
 19. (1) $k=2$. (2) 点 C 的坐标为 $(-4, -\frac{1}{2})$ 或 $(4, \frac{1}{2})$ 或 $(-2, -1)$ 或 $(2, 1)$.
 20. (1) 一次函数, $y = -2x + 400$.
 (2) 当售价为 120 元时, 利润最大, 最大值为 12 800 元.
 21. (1) 提示: 当 $m=0$ 时, 该函数是一次函数 $y=2x-2$, 其函数图像与 x 轴交点坐标是 $(1, 0)$; 当 $m \neq 0$ 时, $y = m(x-1)^2 + 2(x-1) = (x-1)[m(x-1) + 2]$, 该抛物

- 线与 x 轴交点横坐标分别是 1 和 $1 - \frac{2}{m}$. 故无论 m 取何值, 该抛物线与 x 轴总交于点 $(1, 0)$.
 (2) $m = -2, -1, 0, 1, 2$.
 22. (1) $x < \frac{5}{3}$. (2) $-4 \leq k \leq 1$ 且 $k \neq 0$.
 23. (1) $y = -\frac{3}{4}x^2 + \frac{9}{2}x$. (2) $\frac{27}{4}$ 米. (3) 5.2 米.
 24. (1) $y = -\frac{1}{2}x + 130, 0 \leq x \leq 6$. (2) 该水库的警戒线水位为 127.5 m. (3) 16.
 25. (1) $y_1 = -\frac{1}{3}x^2 + 2x - \frac{2}{3}$.
 (2) 函数 y_1 的最大值为 0.
 (3) a 的取值范围是 $1 < a \leq \frac{3}{2}$.

“统计与概率”巩固与提升

1. B. 2. C. 3. C. 4. B. 5. C. 6. B.
 7. B. 8. B.
 9. 20. 10. 9. 11. 1. 6. 12. 0. 3. 13. 87.

14. $\frac{8}{27}$. 15. $\frac{1}{3}$. 16. $\frac{7}{16}$.
 17. $y = 3x + 5$. 18. $\frac{1}{2}$.

19. (1) 50, 4%, 24, 6%. (2) 21. 6. (3) 344 人.
 20. (1) 平均数为 82, 中位数为 80, 众数是 80.
 (2) 89 分.
 21. (1) 所有结果为 (5, 5), (5, 8), (8, 5), (8, 8), (8, 8), (8, 5), (8, 8), (8, 8). (2) $\frac{4}{9}$.
 22. (1) $\frac{7}{20}$. (2) 从袋中取出黑球的个数为 2 个.
 23. (1) 随机. (2) $\frac{1}{2}$.

24. (1) $\frac{1}{4}$. (2) 这个游戏对双方不公平. 设计游戏规则方法不唯一, 如“分别旋转两个转盘, 将 A 盘转出的数字作为被减数, B 盘转出的数字作为减数, 若差为负数, 则小春胜; 若差为非负数, 则小明胜.”
 25. (1) $\frac{4}{19}$. (2) $\frac{5}{9}$. (3) 甲摸锤子获胜的可能性最大.

“图形的性质”巩固与提升

1. C. 2. C. 3. D. 4. B. 5. B. 6. B.
 7. A. 8. C.
 9. $\angle DCF, \angle ECB$. 10. 16. 11. 8
 12. $4\sqrt{3}-4$. 13. 216. 14. $2\sqrt{6}$.
 15. 10. 16. 3. 17. $2+\sqrt{3}$. 18. $\frac{8}{3}$ 或 $\frac{32-8\sqrt{7}}{3}$.
 19. $\angle B = 67.5^\circ$. 20. $\angle A = \angle F$. 提示: 可证 $AC \parallel DF$.
 21. (1) 提示: 可证 $\triangle ABC \cong \triangle DEB$. (2) CE 的长为 $2\sqrt{10}$.
 22. (1) 相切, 理由略. (2) $8\sqrt{3}-\frac{8\pi}{3}$.
 23. (1) 提示: 可证 $\triangle ABE \cong \triangle FCE$, 从而得到 $AB=CF$; 由已知可得四边形 $ABFC$ 是平行四边形, $BC=AF$, 故四边形 $ABFC$ 是矩形. (2) 平行四边形 $ABCD$ 的面

积为 $25\sqrt{3}$.

24. (1) 如图 1, 平行四边形 $ABCD$, 平行四边形 $ADBC$ 即为所求.

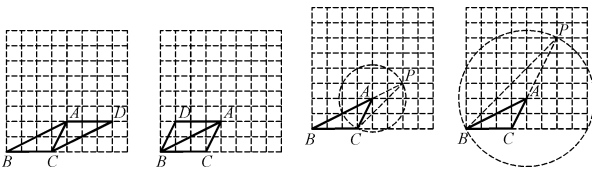


图 1

图 2

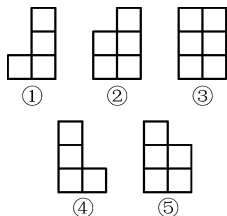
(2) 如图 2, 点 P 即为所求.

25. (1) ①提示: 可证 $\triangle ABE \cong \triangle ADF$. ②提示: 可证 $\triangle FOM \cong \triangle EOA$.

$$(2) y = \frac{1-\sqrt{2}x}{\sqrt{2}-x} \quad (0 \leq x \leq \frac{\sqrt{2}}{2}).$$

“图形的变化”“图形与坐标”巩固与提升

1. D. 2. B. 3. D. 4. B. 5. C. 6. B.
 7. C. 8. B.
 9. 70. 10. 75. 11. 2. 12. 9.
 13. 3 或 6. 14. -1. 15. (-2, 3) 或 (2, -3).
 16. $7+\sqrt{3}$. 17. $2 \times (\frac{\sqrt{3}}{3})^{2022}$. 18. $6 \leq x \leq 8$.
 19. (1) 左视图有以下 5 种情形.



(2) $n=8, 9, 10, 11$.

20. (1) $A_1(2, 2), B_1(3, -2)$.
 (2) $A_2(3, -5), B_2(2, -1), C_2(1, -3)$.
 (3) $A_3(5, 3), B_3(1, 2), C_3(3, 1)$.

21. (1) $135; 2\sqrt{2}$. (2) $\triangle ABC \sim \triangle DEF$, 理由略.

22. (1) 略.

(2) 若 $\triangle ADE \sim \triangle ABC$, $y = \frac{4}{3}x$ ($0 < x < 6$); 若

$$\triangle ADE \sim \triangle ACB, y = \frac{3}{4}x + \frac{7}{2} \quad (0 < x < 6).$$

23. (1) 仰角 α 的正弦值为 $\frac{4}{5}$. (2) B, C 两点之间的距离约为 51 m.

24. (1) $5:2$.

(2) $AE=EP$, 提示: 在 AB 上取一点 M , 使 $BM=BE$, 连接 ME (图略), 可证 $\triangle AME \cong \triangle PCE$.

(3) 当 $m=n>2$ 时, $AE=EP$; 当 $n>m>2$ 时 $AE>EP$; 当 $m>n>2$ 时, $AE<EP$. 提示: 作 $PN \perp BC$ 于点 N , 可求得 $\frac{AE}{EP} = \frac{AB}{EN} = \frac{n}{m-2+\frac{2m-4}{n-2}} = \frac{n(n-2)}{(m-2)(n-2)+2m-4} = \frac{n-2}{m-2}$.

25. (1) $P(0, 5), M(8, 1)$.

(2) 当 $0 \leq t \leq 5$ 时, $S = \frac{1}{2}t^2$; 当 $5 \leq t \leq 8$ 时, $S = -\frac{1}{2}t^2 + 10t - 25$.

(3) 一共存在四个满足要求的点 H , 坐标分别为 $(\frac{5}{2}, 0), (\frac{13}{2}, 8), (\sqrt{55}, 0), (8 - \sqrt{31}, 8)$.